

Ingénieur Systèmes & Réseaux

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Depuis 01/2004 : **France Telecom Division R&D**

Architecte fonctionnel de service (Orange Messenger by Windows Live, Service de messagerie instantanée en partenariat avec Microsoft) :

Responsable de l'architecture fonctionnelle IM, étude et rédaction des documents d'architecture :

- Site d'enregistrement, liens entre les systèmes d'information Orange et Microsoft,
- Accès mobile, facturation (lien avec le SI Orange),
- Interconnexions avec les messageries instantanées d'autres opérateurs
- Autres services annexes (notification de mails non lus Hotmail vers Orange et Orange vers Windows Live Messenger, APIs d'accès pour les autres services Orange...),
- Modélisation de l'architecture dans le référentiel groupe (outils MEGA).

Négociation avec Microsoft :

- Participation à plusieurs sessions de travail techniques à Paris et à Redmond,
- Analyse et recommandations au marketing France Telecom des propositions Microsoft,

Expertise sur la messagerie instantanée au sein du groupe France Telecom :

Participation à une étude sur les acteurs Internet du marché de la messagerie instantanée pour définir la stratégie France Telecom. L'étude a abouti au partenariat avec Microsoft.

Expertise pour les autres projets du groupe sur Orange Messenger by Windows Live :

- Participation à l'étude sur une offre de messagerie instantanée pour les petites PME,
- Participation à l'étude sur l'intégration de OMBWL dans un univers virtuel,
- Multiples présentations et formations sur l'architecture OMBWL.

Responsable technique (Le Messenger Orange, Service de messagerie instantanée multi canal) :

Suivi technique :

- Rédaction en anglais des spécifications externes serveurs,
- Test et validation des livraisons des sous traitants,
- Assistance technique pour Orange France et Orange World,

Chef de projet par intérim.

Etudes et expérimentations :

- Installation et administration d'une plateforme d'expérimentation,
- Test et debug d'un frontal IMPS (Open Mobile Alliance),
- Etude des évolutions serveur pour la facturation,
- Etudes des interopérabilités avec les partenaires (protocoles XMPP et SIP/SIMPLE).

Réalisation en indépendant de sites web et intranet dynamiques (PHP, MySQL).

11/2002 - 04/2003 : **Riff Production**

Développement en Visual C++ avec ATL/WTL d'un logiciel client-serveur de banque de données vidéo MPeg2 avec segmentation et documentation : définition de l'interface graphique, tests et validation des bibliothèques vidéo, intégration des bibliothèques vidéo dans des composants OCX.

04/2001 – 07/2002 : **9Telecom**

Chef de projet ingénierie réseau IP (évolutions et offres clients des réseaux TCP/IP de 9Telecom)

Mise en œuvre d'une expérimentation de streaming vidéo (VOD/Live) haut débit (xDSL) :

- configuration des routeurs, firewall Cisco et BAS RedBack,
- mise en place des serveurs de streaming « Video On Demand », technologie Real Network,
- déploiement des serveurs d'encodage et de diffusion live multicast, technologie Microsoft (WMS),
- suivi des résultats de l'expérimentation avec les clients tests,
- documentation.

Mise en place de proxy/cache web et streaming Network Appliance dans le backbone :

- étude, choix techniques et configuration (caches et routeurs backbone) en proxy transparents (WCCP – forward proxy) pour l'accès à Internet des clients 9Telecom,
- étude et configuration (caches et routeurs backbone) en proxy transparents (WCCP – reverse proxy) pour l'accès depuis Internet aux sites web hébergés par 9Telecom,

- déploiement des caches dans les 4 POP 9Telecom dont 1 avec 2 caches en répartition de charge,
- documentation et formation de l'équipe d'exploitation,
- support technique niveau 1 et débogage pendant la phase de mise en place et validation.

Définition technique et documentation de l'offre cache web pour les clients grands comptes

- expérimentation en laboratoire sur une configuration type de la mise en place d'un cache en mode transparent (WCCP)

Mise en place et configuration pour le salon Narrowcast d'une diffusion de vidéo live et On Demand :

- routeurs (agrégation de canaux B RNIS) entre le salon et le serveur de diffusion,
- deux serveurs de streaming Windows Media Services pour la diffusion sur le salon et sur Internet,
- deux caches redondants en frontal (reverse proxy) du serveur de streaming Internet.

Configuration et déploiement des serveurs Linux relais SMTP (Postfix) et DNS cache (Bind).

11/2000 – 03/2001 : *Trimaran*

Développement avec C++ Builder de l'interface graphique d'un logiciel pour l'affichage des résultats des élections municipales et cantonales pour France 3 régions.

Choix et mise en place d'un firewall (Netscreen).

04/2000 – 10/2000 : *ResCAM* (Réseau du Cinéma, de l'Audiovisuel et des Médias) :

Supervision de la mise en place du réseau MPLS ATM :

- suivi du déploiement par l'opérateur et l'intégrateur, recettes de site,
- assistance aux entreprises clientes pour l'interconnexion du ResCAM avec leurs réseaux locaux.

Définition et mise en place des services IP

- choix techniques et configuration des serveurs Linux pour le mail, FTP, web, DNS, proxy.

07/1997 – 03/2000 : *Groupe Riff*

Mise en place des services Internet et Intranet (réseau TCP/IP) (4 sites distants) :

- configuration des routeurs Cisco : liaisons louées et liens RNIS, routage inter-sites et Internet, translation d'adresses (NAT), sécurisation et qualité de service,
- choix et mise en œuvre des serveurs : web sous windows (IIS) et Linux (Apache) ; serveurs proxy web (Squid), passerelle de messagerie SMTP (Postfix), FTP, DNS, POP3, DHCP sous Linux.

Responsable développement multimédia :

- conception informatique et intégration de sites web, Intranet, bornes interactives et CD-Rom,
- développement d'une borne de diffusion de clips MPeg1 avec mise à jour automatique par CD-Rom.

02/1995 – 07/1997 : *GLpipa*

Mise en place du réseau bureautique

- migration du réseau LAN de Netware/Windows 3.11/IPX vers Windows NT4/Windows 95/IP.

Responsable du développement

- réalisation de logiciels : gestion de stock, rédaction de devis, commande de grille vidéo numérique...

FORMATION

Diplôme d'ingénieur ESIEA - 1995 - École Supérieure d'Informatique, Électronique, Automatique, Paris.

Projet de fin d'étude: programme de morphing en C++ sur station SGI avec calcul distribué en réseau.

COMPETENCES

Systèmes d'exploitation	: Unix/Linux/Solaris, Windows NT/2000/9x/XP/Vista, MS-Dos, Mac OS ...
Logiciels	: logiciels libres (Apache, Tomcat, MySQL, Postfix, Squid, Openfire, MRTG, CVS, SVN...), Microsoft (IIS, WMS, SQL, Exchange server, VC++), Realserver, jabber Inc. (XCP), Borland (Delphi, C++ builder), Macromedia (Director, Dreamweaver), MEGA
Protocoles réseaux	: TCP/IP, HTTP, FTP, SMTP, POP3, IMAP4, DNS, DHCP, SNMP, RTSP, MMS, XMPP, IMPS, SIP/SIMPLE, MSP, SOAP...
Equipements réseaux	: Cisco (routeur, switch, firewall), NetApp NetCache, Netscreen, Redback (BAS)...
Langages	: Pascal, C, C++, PHP, Perl, SQL, ASP, VBScript, JavaScript, Java, HTML, DHTML, XML...
Langues	: Anglais - lu, écrit, parlé (T.O.E.I.C. : 870/990).
Permis de conduire	: B

LOISIRS

Vidéo et photo amateur, Internet.

1991-1994 : *Responsable de la télévision interne à l'ESIEA.*